Настройка весов LS215 для работы с итоговой этикеткой

Для работы Вам потребуется установить новый центр управления весами MControlSrvSetup.0.0.11.16.exe и программу link65 для перепрошики весов на новую версию Setup v1.013.exe.

1. Устанавливаем на весы новую прошивку. Для этого на днище весов нужно перевести переключатель в режим прошивки.



Далее запускаем программу link65 (пользователь admin, пароль 123). Выбираем пункт Инструмент – Обновить прошивку. Выбираем файл прошивки LSX_RUSSIA_V6.137.bin.

| а данных | Файп | Инструмент | Помощь | | | | | | |
|----------------------------|-----------------------------------|-------------------|--------------|-----------|----------|-----|-------|---------------|-----|
| Открыть | | | | | | | | | ? × |
| | <u>П</u> апка | а: 🗀 MЗ | | | • | - 0 | ø 🖻 🗄 | • | |
| Неда докум Рабочи | э вние іенты Э й стол | | ISSIA_V6.137 | bin | | | | | |
| Ма докум Ма компь | и іенты рй ютер | | | | | | | | |
| Сете | 00 вое | <u>И</u> мя файла | c LSX | RUSSIA_V6 | .137.bin | | • | <u>О</u> ткрь | пь |
| окруж | ение | <u>Т</u> ип файло | B: Firmy | ware | | | - | Отме | на |

Далее в следующем окне выбираем вкладку одно устройство и вводим IP адрес весов и нажимаем клавишу «синхр»

| 13 | Aclas Active Sync Link65 | |
|----|---|--|
| Б | аза данных Файп Инструмент Помощъ | |
| | Синхр. прошивка | |
| | Работа с неск, устройствами Одно устройство | |
| | Данные об оборудовании | |
| | Адрес 192.168.0.248 Порт 🛛 🗘 Автоматическа | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Далее будет выполняться процесс перепрошивки весов, по окончанию которого весы перезагрузятся.

| 18 | Aclas Activ | ve Sy | nc Link6 | 5 | | |
|----|--------------|---------------|------------|-------------|---------------|---|
| Б | аза данных 🤅 | ⊉ažπ | Инструмент | Помощь | | |
| | Синхр. про | шивк | | | | × |
| | Тип данны | ых | | Прогресс | Статус | |
| | 192.168 | B.O. 2 | 48:5002 | | | |
| | Прошивка | € | | 1121 / 1803 | Синхронизация | |
| | | | | | | |

После перезагрузки весов можно закрыть программу Link65. Переключатель на днище весов можно перевести в исходное положение

2. Теперь на весах нужно войти в режим программирования (нажать и удерживать клавишу Прогр). Там зайти в пункт «Настройки системы» - «Опции» - «Currency place». Выбираем вариант «Behind». Выходим из режима программирования.

3. Далее запускаем центр управления. Входим в настройки весов. И передаем на весы все параметры.

| 🇞 Данные весов 192.168.0.248 | |
|--|--|
| Передача/загрузка данных на весы База товаров Парама | етры весов 🛛 Этикетки и шрифты 🗍 Отчет о продажах 🏾 Раскладка клавиатуры 🗎 |
| | Информация о весах Модель: LB1.00 № 16340013 № версии: 6.137 от 26.09.2016 Количество расширенных текстов: 20727 Сообщений загружено/всего: 83/10000 Тип дисплея: большой (прямоугольный) |
| Операци | ии с весами |
| Что передавать/принимать | |
| 🗸 База товаров | |
| 🗸 Параметры весов | 1 Передача на весы |
| 🗸 Этикетки | |
| 🗸 Шрифты | ↓ Получение от весов |
| Х Полная очистка весов | |
| | |

4. Далее создаем в товарной базе товар для упаковки. У упаковки должны быть следующие параметры: **цена** 0, **тип** Фикс. Вес и Цена, **Фиксированный вес** 0,001

| | Добавить | 🛃 Изменить | 🗙 Удалить 🙀 Клонировать 🖤 🖽 🖼 🔮 |
|----|---------------------|----------------|--|
| Nº | Клавиша | Номер | Название Код м |
| 1 | 1 | 2 | Пряники |
| 2 | 2 | 3 | Коробка пряников |
| | И | менение товар | а - Коробка прявнют [3] |
| | 0 | бщие Сообщен | ня |
| | [| Ном | ер*• 3 5 Колектиа: 2 Кол магазина: 0 9 |
| | | | |
| | | паименован | |
| | | ц | |
| | | № структуры | ШК: 07 - EAN13, DD(2) II |
| | | Тип тов | ара: Килограмм |
| | | Ot, | дел: 0 Товар с фиксированным весом/ценой |
| | | Срок годно | сти: 364 Тип: Фикс. вес и цена |
| | | Busstare | Фиксированный вес: 0,001 |
| | | онд этике | Возможное отклонение веса (%): 0 |
| • | | Bec Ta | |
| | тучение базы това A | (ата производс | тва: 20.10.2011 17:03 🛨 💌 |

Передаем товары на весы. Назначаем (если нужно) на горячие клавиши.

5. Процесс работы следующий (в нашем случае товар 2 «Пряники», а товар 3 «Коробка пряников» - это итоговая этикетка). Вызываем товар 3. Будет длинный звуковой сигнал – это начало подсчета. Далее маркируем нужное количество товара 2 (в нашем примере три раза). По окончанию снова вызываем товар 2 и получаем итоговую этикетку.

